

Ουρές Προτεραιότητας

Sell	100	IBM	\$122
Sell	300	IBM	\$120
Buy	500	IBM	\$119
Buy	400	IBM	\$118

Περιγραφή και Υλικό Ανάγνωσης

- ◆ Ο Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων της Ουράς Προτεραιότητας (PriorityQueue ADT) (§2.4.1)
- ◆ Σχέση απόλυτης ταξινόμησης (§2.4.1)
- ◆ Ο Αφηρημένος Τύπος Δεδομένων του Συγκριτή (Comparator ADT) (§2.4.1)
- ◆ Ταξινόμηση με ουρά προτεραιότητας (§2.4.2)
- ◆ Selection-sort (§2.4.2)
- ◆ Insertion-sort (§2.4.2)

Ο ΑΤΔ της Ουράς Προτεραιότητας

- ◆ Μια ουρά προτεραιότητας αποθηκεύει μια συλλογή αντικειμένων
- ◆ Ένα αντικείμενο είναι ένα ζευγάρι (κλειδί, στοιχείο)
- ◆ Κύριες πράξεις της ουράς προτεραιότητας
 - `insertItem(k, o)` εισάγει ένα αντικείμενο με κλειδί `k` και στοιχείο `o`
 - `removeMin()` απομακρύνει το αντικείμενο με το μικρότερο κλειδί και επιστρέφει το στοιχείο
- ◆ Βοηθητικές πράξεις
 - `minKey(k, o)` επιστρέφει, αλλά δεν απομακρύνει, το μικρότερο κλειδί ενός αντικειμένου
 - `minElement()` επιστρέφει, αλλά δεν απομακρύνει, το στοιχείο του αντικειμένου με το μικρότερο κλειδί
 - `size()`, `isEmpty()`
- ◆ Εφαρμογές:
 - Standby flyers
 - Πλειστηριασμοί
 - Χρηματιστήριο

Σχέση Απόλυτης Ταξινόμησης

- ◆ Κλειδιά σε μια ουρά προτεραιότητας μπορούν να είναι αυθαίρετα αντικείμενα πάνω στα οποία ορίζεται μια σειρά
- ◆ Δύο ξεχωριστά αντικείμενα σε μια ουρά προτεραιότητας μπορούν να έχουν το ίδιο κλειδί
- ◆ Μαθηματική έννοια της σχέσης απόλυτης ταξινόμησης \leq
 - Ανακλαστική ιδιότητα: $x \leq x$
 - Αντισυμμετρική ιδιότητα: $x \leq y \wedge y \leq x \Rightarrow x = y$
 - Μεταβατική ιδιότητα: $x \leq y \wedge y \leq z \Rightarrow x \leq z$

Ο ΑΤΔ του Συγκριτή

- ◆ Ένας συγκριτής περικλείει την πράξη της σύγκρισης δύο αντικειμένων συμφώνα με μια δεδομένη σχέση απόλυτης ταξινόμησης
 - ◆ Μια γενική ουρά προτεραιότητας χρησιμοποιεί ένα βοηθητικό συγκριτή
 - ◆ Ο συγκριτής είναι ανεξάρτητος από τα κλειδιά που συγκρίνονται
 - ◆ Όταν η ουρά προτεραιότητας χρειάζεται να συγκρίνει δύο κλειδιά, χρησιμοποιεί τον συγκριτή
- ◆ Πράξεις του ΑΤΔ του συγκριτή, όλες με επιστρεφόμενο τύπο Boolean
 - `isLessThan(x, y)`
 - `isLessThanOrEqualTo(x, y)`
 - `isEqual(x, y)`
 - `isGreaterThan(x, y)`
 - `isGreaterThanOrEqualTo(x, y)`
 - `isComparable(x)`

Ουρές Προτεραιότητας

5

Ταξινόμηση με Ουρά Προτεραιότητας (PQ-sort)

- ◆ Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε μια ουρά προτεραιότητας για να ταξινομήσουμε ένα σύνολο από συγκρίσιμα στοιχεία
 1. Εισήγαγε τα στοιχεία ένα προς ένα με μια σειρά από πράξεις `insertItem(e, e)`
 2. Απομάκρυνε τα στοιχεία σε ταξινομημένη σειρά με μια σειρά από πράξεις `removeMin()`
- ◆ Ο χρόνος εκτέλεσης αυτής της μεθόδου ταξινόμησης εξαρτάται από την υλοποίηση της ουράς προτεραιότητας

```

Algorithm PQ-Sort(S, C)
Input sequence S, comparator C
for the elements of S
Output sequence S sorted in
increasing order according to C
P ← priority queue with
comparator C
while ¬S.isEmpty ()
    e ← S.remove (S.first ())
    P.insertItem(e, e)
while ¬P.isEmpty()
    e ← P.removeMin()
    S.insertLast(e)
    
```

Ουρές Προτεραιότητας

6

Sequence-based Priority Queue

- ◆ Υλοποίηση με μια μη-ταξινομημένη ακολουθία
 - Αποθήκευσε τα αντικείμενα της ουράς προτεραιότητας σε μια ακολουθία βασισμένη σε λίστα, σε αυθαίρετη σειρά
- ◆ Απόδοση:
 - Η `insertItem` χρειάζεται $O(1)$ χρόνο καθώς μπορούμε να εισάγουμε κάθε αντικείμενο στην αρχή ή στο τέλος της ακολουθίας
 - Οι `removeMin`, `minKey` και `minElement` χρειάζονται $O(n)$ χρόνο καθώς πρέπει να διασχίσουμε όλη την ακολουθία για να βρούμε το μικρότερο κλειδί
- ◆ Υλοποίηση με μια ταξινομημένη ακολουθία
 - Αποθήκευσε τα αντικείμενα της ουράς προτεραιότητας σε μια ακολουθία, ταξινομημένα με βάση το κλειδί τους
- ◆ Απόδοση:
 - Η `insertItem` χρειάζεται $O(n)$ χρόνο καθώς πρέπει να βρούμε τη θέση που θα εισάγουμε το αντικείμενο
 - Οι `removeMin`, `minKey` και `minElement` χρειάζονται $O(1)$ χρόνο καθώς το μικρότερο κλειδί βρίσκεται πάντα στην αρχή της ακολουθίας

Ουρές Προτεραιότητας

7

Selection-Sort (ταξινόμηση διαλογής)

- ◆ Η selection-sort είναι μια παραλλαγή της PQ-sort όπου η ουρά προτεραιότητας έχει υλοποιηθεί με μια μη-ταξινομημένη ακολουθία
- ◆ Χρόνος εκτέλεσης της Selection-sort:
 1. Η εισαγωγή των στοιχείων στην ουρά προτεραιότητας με n πράξεις `insertItem` χρειάζεται $O(n)$ χρόνο
 2. Η απομάκρυνση των στοιχείων σε ταξινομημένη σειρά από την ουρά προτεραιότητας με n πράξεις `removeMin` χρειάζεται χρόνο ανάλογο του $1 + 2 + \dots + n$
- ◆ Η Selection-sort εκτελείται σε $O(n^2)$ χρόνο

Ουρές Προτεραιότητας

8

Insertion-Sort (ταξινόμηση εισαγωγής)

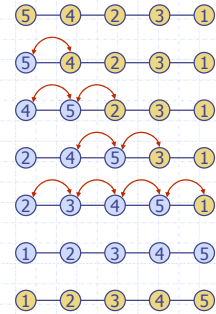
- ◆ Η Insertion-sort είναι μια παραλλαγή της PQ-sort όπου η ουρά προτεραιότητας έχει υλοποιηθεί με μια ταξινομημένη ακολουθία
- ◆ Χρόνος εκτέλεσης της Insertion-sort:
 1. Η εισαγωγή των στοιχείων στην ουρά προτεραιότητας με n πράξεις `insertItem` χρειάζεται χρόνο ανάλογο του $1 + 2 + \dots + n$
 2. Η απομάκρυνση των στοιχείων σε ταξινομημένη σειρά από την ουρά προτεραιότητας με n πράξεις `removeMin` χρειάζεται $O(n)$ χρόνο
- ◆ Η Insertion-sort εκτελείται σε $O(n^2)$ χρόνο

Ουρές Προτεραιότητας

9

In-place Insertion-sort

- ◆ Αντί να χρησιμοποιήσουμε μια εξωτερική δομή δεδομένων, μπορούμε να υλοποιήσουμε selection-sort και insertion-sort in-place (δηλαδή πάνω στην ίδια δομή)
- ◆ Ένα τμήμα της εισαγόμενης ακολουθίας εξυπηρετεί ως η ουρά προτεραιότητας
- ◆ Για in-place insertion-sort
 - Κρατάμε ταξινομημένο το αρχικό τμήμα της ακολουθίας
 - Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη `swapElements` αντί να τροποποιήσουμε την ακολουθία



Ουρές Προτεραιότητας

10