

Απειροστικός Λογισμός II

Μάθημα 13° 21 Μαρτίου 2019

Καμπύλες και Ταχύτητα

$\vec{\sigma} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, έστω $n=3$ $\vec{\sigma}(t) = (x(t), y(t), z(t))$, $t \in [a, b]$.

Αν $\vec{\sigma}(t)$ είναι C^1 λέμε ότι η καμπύλη είναι C^1 (ομαλή καμπύλη).

$\vec{\sigma}(a)$ και $\vec{\sigma}(b)$ είναι τα άκρα της καμπύλης.



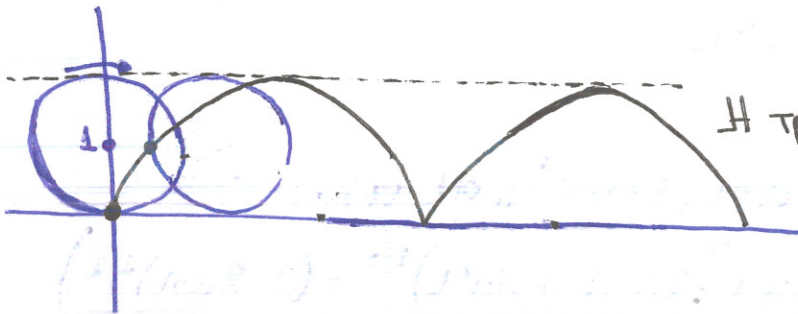
Παραδείγματα

(1) Ευθεία: $\vec{\sigma}(t) = \vec{x}_0 + t\vec{v}$, $t \in \mathbb{R}$

(2) Μον. κύκλος: $\vec{\sigma}(t) = (\cos t, \sin t)$, $t \in [0, 2\pi)$ (μία περίστροφη)

(3) Παραβολή: $\vec{\sigma}(t) = (t, t^2)$, $t \in \mathbb{R}$

(4) Κυκλοειδής: $\vec{\sigma}(t) = (t - \sin t, 1 - \cos t)$



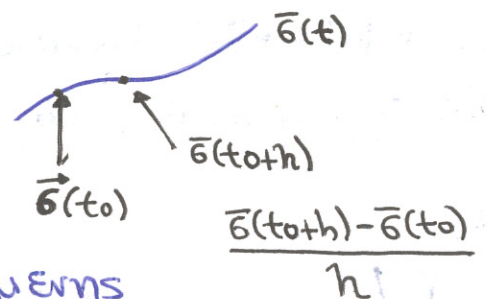
Η τροχιά αυτή είναι το κυκλοειδές.

• Συμβολισμός: $D\vec{\sigma}(t) = \begin{pmatrix} x'(t) \\ y'(t) \\ z'(t) \end{pmatrix}$, $\vec{\sigma}'(t) = (x'(t), y'(t), z'(t))$.

→ Το $\vec{\sigma}(t)$ μπορεί να είναι διάνυσμα θέσης σημείου που κινείται σε καμπύλη και τη χρονική στιγμή t βρίσκεται στην θέση $\vec{\sigma}(t)$.

$\vec{\sigma}'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{\sigma}(t_0+h) - \vec{\sigma}(t_0)}{h} = \vec{v}(t)$ είναι:

• η στιγμιαία ταχύτητα στο σημείο t_0 και το μέτρο της είναι: $\|\vec{v}(t)\| = \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$



Παράδειγμα Βρείτε την εξίσωση της εφαπτομένης ευθείας της $\vec{\sigma}(t)$ στο σημείο t_0 .

$$l(s) = \underbrace{\vec{\sigma}(t_0)}_{\vec{x}_0} + s \underbrace{\vec{\sigma}'(t_0)}_{\vec{v}}$$

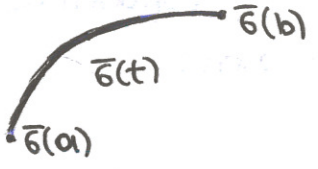
Παράδειγμα Υπολογίστε το μέτρο της ταχύτητας για την

$$\vec{\sigma}(t) = (\cos t, \sin t, t)$$

$$\vec{\sigma}'(t) = (-\sin t, \cos t, 1), \quad \|\vec{\sigma}'(t)\| = \sqrt{(\sin t)^2 + \cos^2 t + 1} = \sqrt{2}$$

• Αν $\vec{\sigma}'(t)$ είναι ταχύτητα η $\vec{\sigma}''(t)$ δίνει επιταχυνση.

→ Έστω $\vec{\sigma}(t)$:



Μήκος Τόξου

Ορισμός

Έστω $\vec{\sigma}: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$, C^1 κομπύλη. Τότε το μήκος κομπύλης $\vec{\sigma}$ είναι:

$$L(\vec{\sigma}) = \int_a^b \|\vec{\sigma}'(t)\| dt$$

Παράδειγμα

$$\vec{\sigma}(t) = (t - \sin t, 1 - \cos t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

ΚΥΚΛΟΕΙΔΕΣ

$$L(\vec{\sigma}) = \int_0^{2\pi} \|\vec{\sigma}'(t)\| dt = \int_0^{2\pi} \|(1 - \cos t, \sin t)\| dt \quad (*)$$

$$\left((1 + \cos^2 t - 2\cos t + \sin^2 t)^{1/2} = (2 - 2\cos t)^{1/2} \right)$$

(*) = ... = 8.

Γν. τύπος Τριγωνομετρίας
(χρειαί. για αυτόν τον υπολογισμό)

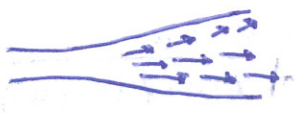
$1 - \cos t = 2 \sin^2 \frac{t}{2}$

Διανυσματικά Πεδία.

Ορισμός

Διανυσματικό πεδίο λέγεται στον \mathbb{R}^n μια απεικόνιση από τον $\vec{F}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ (συνήθως $n=2$ ή 3).

Π1 Σωλήνας με νερό:



Πεδίο ταχυτήτων $\vec{v}(x, y, z)$.

Π2

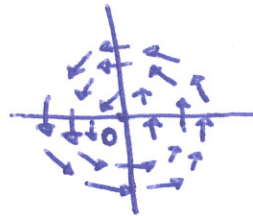
\vec{F}

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\frac{mMG}{r^3} \vec{r}, \quad \vec{r} = (x, y, z) \leftarrow \text{διάνυσμα θέσης.}$$

$$\text{II}_3 \quad \vec{v}(x,y) = \frac{y}{x^2+y^2} \vec{i} - \frac{x}{x^2+y^2} \vec{j} = \left(\frac{y}{x^2+y^2}, -\frac{x}{x^2+y^2} \right)$$

$\|\vec{v}\| = \frac{1}{r}$ περιγράφει περιστροφή γύρω από το $(0,0)$.

$$r = (x^2+y^2)^{1/2}$$



Ορισμός

Αν \vec{F} διανυσματικό πεδίο μια γραμμή ροής της \vec{F} είναι μια καμπύλη $\vec{\sigma}(t)$ τ.ω. $\vec{\sigma}'(t) = \vec{F}(\vec{\sigma}(t))$.

π.χ.



π.χ.

